**Umstrukturierung der Abenteuer-Datei**

**Es soll ein Tool entwickelt werden, mit dem die Erstellung und Gestaltung der Abenteuer erleichtert wird. Momentan werden Abenteuer direkt in einer Text-Datei geschrieben, welche jedoch viel zu unübersichtlich und komplex ist. Daher folgende Überlegungen:**

**1. Als Grundlage soll eine Xml-Datei dienen**

**2. Ein Tool soll entwickelt werden um eine bessere Übersicht und Visualisierung zu erreichen**

**3. Es soll eine Aus-/Einklapplogik erstellt werden**

**3. Es soll ein Tag-System entwickelt werden, durch das (evtl.) per Drag and Drop Tags an Buttons oder Texte gehangen werden können.**

**4. Diese Text sollen auf Implementierungsebene if-Abfragen darstellen. Also soll z.B. bei angehängten "Ernst"-Tag das Feld nur angezeigt werden, wenn der Charakter den Zug "Ernst" besitzt**